

A. Vor Wettkampfbeginn

- a. Wettkampfliste links aus der Liste mit Maus „Doppelklick“ auswählen.
→ Bei **mehreren Altersklassen/Listen** muss so ggf. zwischen verschiedenen **Listen gewechselt** werden!
- b. Wettkampf von „**Startliste offiziell**“ auf „**in Bearbeitung**“ setzen.
- c. Bei Wettkampfbeginn Startzeit setzen (neben „**Echt Start**“ auf die Stoppuhr klicken)
- d. Athleten die **abgemeldet/disqualifiziert** sind oder **nicht antreten** eintragen:
→ Maus „**Rechtsklick**“ auf gelbes Feld „**Best**“ des Athleten und entsprechendes auswählen
(oder abg. / disq. / n.a. in das Feld „V1“ eintragen). (→Verzicht siehe B. 6.)
→ Bei Problemen: Immer vorrangig die wichtigere Papierliste führen!

B. Werte eingeben

1. Athleten durch Anklicken **auswählen** (dann ist er **blau** hinterlegt).
2. „**Vorlegen**“ anklicken (in der Leiste am unteren Rand; Athlet ist dann **türkis** hinterlegt).
3. (wenn nötig, oben den richtigen Versuch „V1, V2, ...“ auswählen).
4. [ENTER/EINGABE] drücken oder Versuchsuhr rechts unten mit Klick auf „Uhr“ starten.
5. **Windwerte** in das linke Feld eingeben. → dann [ENTER/EINGABE]
6. **Weite** in das rechte Feld eingeben. →dann [ENTER/EINGABE] oder „Senden“ klicken.
→ oder: [x] für ungültig.
→ oder: [-] für ausgelassen.
→ oder: [r] in nächsten Versuch eintragen, wenn auf die restlichen Versuche verzichtet.
7. Nächsten Athleten vorlegen → dann [ENTER/EINGABE] oder „Vorlegen“ drücken. → Schritt 4.
oder ggf. Liste wechseln (s.o. A. a.).

C. Athleten für Endkampf bestimmen/ „Stürzen“; meistens nach dem 3. Durchgang

- 1) Auf „**Stürzen**“ klicken (in der Leiste am oberen Rand).
- 2) Voreinstellungen (Versuch: 4, Plätze: 8) belassen.
Die links grün hinterlegten Athleten erhalten weitere Versuche.
- 3) „**Stürzen**“ klicken.
- 4) Alle qualifizierten Athleten erscheinen in (gedrehter) Reihenfolge.
→ Bei Problemen: Endkampf manuell bestimmen!

D. Nach Wettkampfbende

- (1) Endzeit setzen (neben „Endzeit“ auf die Stoppuhr klicken).
- (2) Wettkampfstatus von „**in Bearbeitung**“ auf „**Beendet**“ setzen.

Hinweise:

- [...] → Taste auf der **Tastatur**.
- Werte können ohne Kommas eingegeben werden:
Bsp. Weite: 556 → **automatisch 5,56m** / Bsp. Wind: -05 → **automatisch -0,5**
- **Programm springt nach [ENTER/EINGABE] automatisch ins nächste Feld; es muss und darf dann nicht jedes Mal mit der Maus angeklickt werden. Gelb umrahmtes kann durch [ENTER/EINGABE] bestätigt werden.**
(Also: Nach erstem Klick auf „Vorlegen“ (s.o. B. 2.), Uhr ist gelb hinterlegt [ENTER/EINGABE] startet Uhr, springt weiter zu Wind, kann direkt eingegeben werden [ENTER/EINGABE], springt in Weite, kann direkt eingegeben werden [ENTER/EINGABE], „Vorlegen“ gelb hinterlegt [ENTER/EINGABE], nächster Athlet wird vorgelegt [ENTER/EINGABE] → Beginnt wieder mit Uhr.)
- Bei Problemen: Oben in der Leiste „Hilferuf“ anklicken. Als Nachricht die Anlage (zB Weit 1) eingeben und „Hilferuf“ drücken.